

# “Right the first time”!

## |FMEA Game|

Consegnare al cliente un prodotto affidabile, sicuro e duraturo

**JMAC**  
Europe

# “Right the first time”!

## Sviluppare prodotti “giusti” la prima volta

L’FMEA Game è una delle offerte ludico-formative proposte da JMAC.

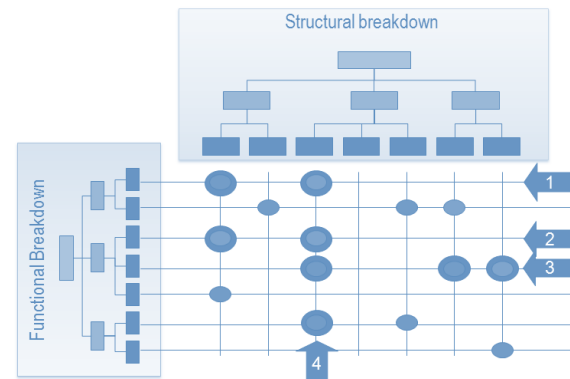
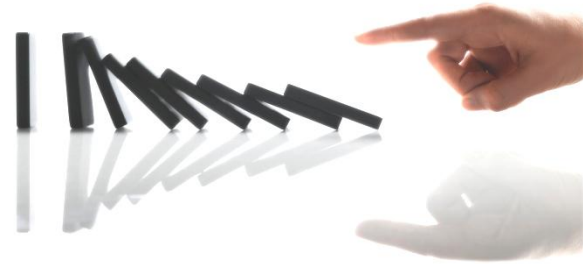
Il corso intende simulare un percorso su come **sviluppare prodotti “giusti” la prima volta**, secondo la qualità e le aspettative attese dai clienti. I partecipanti, suddivisi in gruppi di lavoro, sviluppano un’analisi per identificare sul prototipo di un prodotto i punti deboli del progetto e le possibili modalità di guasto derivanti dalla fase di assemblaggio.

**Obiettivo:** apprendere in modo naturale, immediato e divertente le logiche di base e gli strumenti operativi dell’FMEA, imparando ad identificare, analizzare, prevenire le modalità di guasto e trovare le corrette contromisure.

**Articolazione:** il corso si sviluppa in una giornata attraverso un’alternanza di sessioni teoriche e di esercitazioni pratiche di gioco.

**Docenza:** due esperti di JMAC Europe sui temi di sviluppo prodotto e qualità.

**Destinatari:** referenti di dipartimenti R&D, Uffici Tecnici, Ente Qualità, Produzione e Controllo Qualità dei fornitori.



# Sviluppare prodotti “giusti” la prima volta |FMEA Game|



## Step 1 – “Design FMEA”

Sviluppare un’analisi delle possibili debolezze del progetto

## Step 2 – “Process FMEA”

Sviluppare un’analisi delle possibili cause di guasto, generate da operazioni improprie nella fase di assemblaggio.

## Step 3 – “Risk Priority Number”

Calcolare il grado di priorità del rischio sulla base dei tre fattori chiave: *Severity* – *Occurrence* – *Detection* (gravità, frequenza e individuazione)

## Step 4 – “Contromisure”

A partire dall’analisi sviluppata, definire alcune possibili contromisure per la risoluzione dei problemi.



Per maggiori informazioni:  
[www.jmaceurope.com](http://www.jmaceurope.com)