

**Produciamo
"Just in Time"**

|Lean Game|

**Combattere i Muda e costruire
una linea One-Piece-Flow**

JMAC
Europe



Produciamo “Just in Time”

|Lean Game|



Il Lean Game è una delle offerte ludico-formative proposte da JMAC.

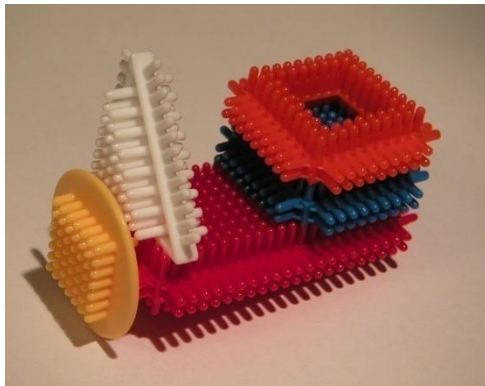
Il corso intende simulare un percorso di miglioramento e trasformazione da un modello produttivo tradizionale ad un **modello produttivo snello** introducendo azioni di miglioramento mirate. Ai partecipanti, organizzati in team, verranno assegnati specifici ruoli all'interno del processo e saranno parte attiva nell'**identificazione dei Muda** (sprechi) e nello sviluppo di **azioni di miglioramento**.

Obiettivo: apprendere in modo naturale, immediato e divertente le logiche di base e gli strumenti operativi della lean production, imparando ad identificare i Muda del sistema e a eliminarli.

Articolazione: il corso si sviluppa in una giornata attraverso un'alternanza di sessioni teoriche e di esercitazioni pratiche di gioco.

Docenza: due esperti di lean production della JMA Consultants di Milano.

Destinatari: capi turno, capi produzione, tecnici di produzione, responsabili di miglioramento e dirigenti.



Produciamo "Just in Time" |Lean Game|

Round 1 – "As Is"

4 fasi di assemblaggio di un prodotto caratterizzate da grossi lotti, competenze degli operatori insufficienti, scarsità di istruzioni

Round 2 – "Kaizen"

Introduzione dei primi miglioramenti

Round 3 – "Lean"

Implementazione di tutti i principali concetti lean e valutazione del nuovo flusso del processo.

Incredibile miglioramento dei KPI!



Misurazione dei KPI e debriefing:

Alto livello di WIP, lungo lead time, bassa efficienza, basso livello qualitativo!

Miglioramento "Auto-gestito"

I Team definiscono ed implementano delle modifiche migliorative, guidati dai risultati ottenuti e dalle loro idee.



Lezione sui concetti Lean

Vengono spiegati e applicati alle linee tutte le tecniche e gli strumenti lean.



Debriefing finale

Imparare a individuare e identificare i problemi, acquisire una maggiore consapevolezza delle opportunità di ulteriori miglioramenti. Trucchi, consigli e raccomandazioni finali



	ROUND 1	ROUND 2	ROUND 3
MACCHINARI PRODOTTI FINITI	3.45	2.2	4.3
QUANTITÀ INTERONA	13	1	1
QUALITÀ INTERONA %	27%	68%	4%
QUALITÀ PERCEPITA	0%	100%	100%
EFFICIENZA CONSEGNE	5%	80%	100%
ERRORE DI ESISTENZA	POST 2	///	///
LEAD TIME	15"	10"	10"
LEAD DI ASSEMBLAMENTO	6'30"	1'	1'20"
COMPRESSE QUESTA PERDITA ?	NO	SI	SI
CON LE LAVORARE IN QUESTA AZIENDA ?	STRESS	NO RISCHI	SI
COME È CAMBIATA L'ORGANIZZAZIONE ?	NO	ATTIVITÀ	300%
QUAL È IL PRINCIPALE SPRECO ?	SPRECO	SPRECO	SPRECO
		SPRECO	SPRECO

Per maggiori informazioni:
www.jmaceurope.com